**Use Case: Kiezen tussen tekst**

**Versiebeheer**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Author | Description of change |
| 18-4-2016 | Juan | Start Use Case. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Use Case:** Kiezen tussen tekst

**Id**:  UC- 6

**Description**

De gebruiker speelt de brieven scenario en moet een keuze maken tussen kleine stukjes tekst die weergeven staan als de speler met de buurvrouw staat.

**Primary Actor**  
De gebruiker

**Pre-Conditions**

De gebruiker moet de game hebben opgestart, de brieven scenario spelen en aangekomen zijn bij het stuk waarbij de speler met buurvrouw praat.

**Post Conditions**

Success end condition

De gebruiker heeft gekozen voor het correcte stukje tekst.

Failure end condition:

De gebruiker heeft gekozen voor een incorrect stukje tekst.

**Main Success Scenario**

1. De speler komt aan bij de keuzemogelijkheden van de stukjes tekst.
2. De gebruiker klikt op x.

**Extensions**

1. De speler komt aan bij de keuzemogelijkheden van de stukjes tekst.
2. De gebruiker klikt op y.
3. Er wordt weergeven dat een ander stukje tekst beter bij dit gesprek past.
4. De gebruiker klikt op x.
5. De speler komt aan bij de keuzemogelijkheden van de stukjes tekst.
6. De gebruiker klikt op z.
7. Er wordt weergeven dat een ander stukje tekst beter bij dit gesprek past.
8. De gebruiker klikt op x.
9. De speler komt aan bij de keuzemogelijkheden van de stukjes tekst.
10. De gebruiker klikt op z.
11. Er wordt weergeven dat een ander stukje tekst beter bij dit gesprek past.
12. De gebruiker klikt op x.